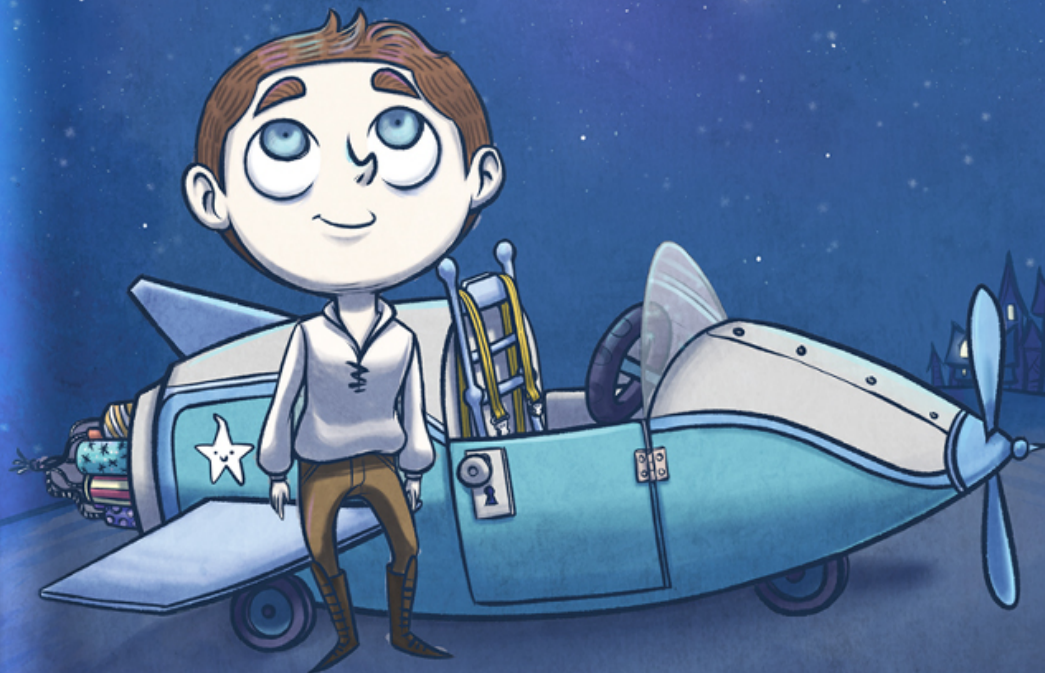


DOCUMENT D'ACCOMPAGNEMENT

ÉDITIONS
★ pixel détail

Saint  Parlabas

Le cueilleur d'étoiles



Textes
Alain Lessard

Illustrations
Myriam Roy

Idéation visuelle
Joël Proulx Bouffard

AVANT DE COMMENCER L'AVENTURE

Pixel d'étoile est fière de vous présenter le document d'accompagnement de l'album illustré **Le cueilleur d'étoiles**. Celui-ci fait partie d'une collection abordant une variété de thèmes universels tels que la résilience, trouver sa voie, l'extraordinaire caché en chacun de nous, l'amitié, le respect de soi et des autres, la solidarité et l'entraide.

Étant persuadés du pouvoir mobilisateur de la famille ainsi que des différents intervenants du milieu scolaire et des jeunes, nous espérons que vous apprécierez la lecture de cette histoire et que ce document vous offrira de beaux moments avec vos enfants et/ou élèves.

Vous trouverez, dans les pages qui suivent, quelques ateliers touchant à divers grands volets tels que le théâtre, la culture générale et le développement personnel. Les différentes activités sont ludiques, mais elles sensibiliseront aussi l'enfant à une foule de sujets tels que l'intimidation, le rejet, l'ouverture à la différence et le bonheur.

Les activités peuvent être complétées à haute voix ou directement dans ce document. Elles s'adressent principalement aux enfants du préscolaire jusqu'à la 3^e année du primaire (4 à 7 ans). Nous vous invitons à «exploser» les idées contenues dans ce cahier afin de les adapter à vos réalités, défis, opportunités et objectifs, qu'ils soient pédagogiques et/ou humains.

Sur ce, nous vous souhaitons la bienvenue à Saint-Parlabas et merci de rêver avec nous!



Les Productions Pixel d'étoile
65, 151^e Rue
Saint-Georges (QC) G5Y 5J4
418 222-2174
info@pixeldetoile.com
www.pixeldetoile.com



TABLE DES MATIÈRES

Avant-propos	2
ACTIVITÉ 1 : Atteindre les étoiles.	4
ACTIVITÉ 2 : Ma fusée de rêve	5
ACTIVITÉ 3 : Ma liste de rêves... pour vrai	6
ACTIVITÉ 4 : Ma liste de rêves... de belles folies impossibles	7
ACTIVITÉ 5 : Quand la réalité dépasse la fiction.	8
ACTIVITÉ 6 : Qu'est-ce qu'une étoile?	12
ACTIVITÉ 7 : À tes couleurs!	16
ACTIVITÉ 8 : Championnes et champions des mots	17
ACTIVITÉ 9 : Cherche et trouve	18
Corrigé activité 8	19
La collection Saint-Parlabas.	20
Nous contacter.	22

ACTIVITÉ 1 : ATTEINDRE LES ÉTOILES

Dès la première page du récit, on découvre quelques-unes des tentatives de Dunort pour atteindre une étoile : en grimpant sur le toit de sa maison, en escaladant une montagne jusqu'au sommet, en se fabriquant des ailes et, bien sûr, en construisant sa propre fusée.

Il a essayé de mille et une autre façons.

Essaie d'en imaginer quelques-unes. Comment Dunort aurait-il pu tenter d'atteindre une étoile?

- Est-il seul? A-t-il quelqu'un pour l'aider? Est-ce que cette personne vient d'ici ou d'une autre planète?
- Les étoiles sont très loin. Utilisera-t-il un objet ou se construira-t-il un moyen de transport hyper-techno comme sa fusée?

TENTATIVE #1



TENTATIVE #2

TENTATIVE #3

Qui pourrait aider Dunort? Nomme 3 métiers et explique comment les gens qui font ces professions pourraient lui donner un coup de main?

MÉTIER #1

MÉTIER #2

MÉTIER #3



ACTIVITÉ 2 : MA FUSÉE DE RÊVE

L'imagination de chacun est infinie et illimitée. Quand on rêve ou qu'on réfléchit, tout devient possible. On peut se transformer en pirate, en princesse ou même... en grenouille! On peut aussi voyager partout sur terre, respirer sous l'eau et se téléporter sur une autre planète!

Faisons un petit jeu qui te montrera à quel point nous pouvons avoir toutes sortes d'idées différentes et extraordinaires!

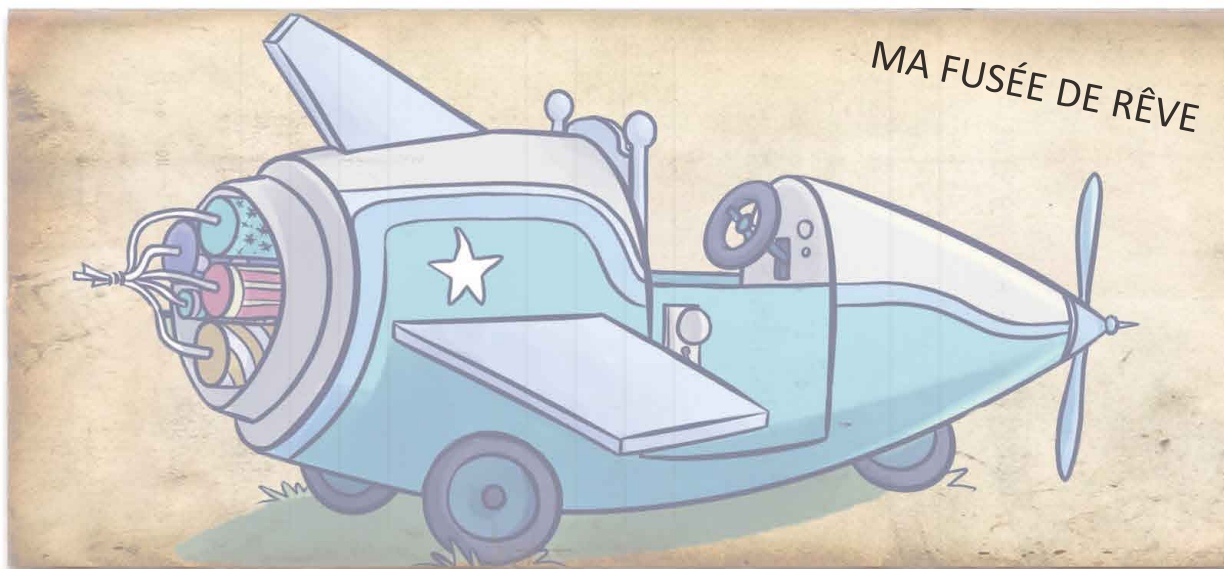
Tu sais déjà comment Dunort a construit sa fusée. Il s'est fait un plan, dans sa chambre, puis il a «emprunté» quelques objets aux villageois. Son bolide stellaire est propulsé par des feux d'artifice.

Mais toi, si tu pouvais construire ta propre fusée, comment t'y prendrais-tu? À quoi ressemblerait-elle?

- Quelles seraient ses couleurs?
- Serait-elle gigantesque ou toute petite?
- Avec quels objets et matériaux la fabriquerais-tu?
- Aurait-elle des gadgets incroyables comme un bras articulé pour cueillir les étoiles ou bien lancerait-elle des lasers pour repousser de méchants extraterrestres?

CONSIGNES

- Dessine ton propre modèle de fusée de rêve à l'aide de tes plus beaux crayons de couleur.
- Prends le temps d'y réfléchir en répondant aux questions sous ton dessin.
- En groupe ou en famille, montrez vos dessins et expliquez-les.



Quel est le nom de ta fusée :

Possède-t-elle des gadgets superpuissants et utiles pour attraper une étoile? _____

Nomme 3 éléments importants pour fabriquer ta fusée (matériaux, objets de la vie courante) :

- 1 - _____
- 2 - _____
- 3 - _____

ACTIVITÉ 3 :

MA LISTE DE RÊVES... POUR VRAI

Tout comme Dunort, tu as sûrement tout plein de rêves que tu aimerais réaliser.

- Ton métier quand tu seras grand
- Des exploits hors du commun dans tes sports ou activités préférés
- Aider quelqu'un qui en a besoin

Laisser aller ton imagination et fais une liste contenant jusqu'à 10 choses que tu veux absolument faire et/ou devenir. Pour cette première liste, ce doit être des choses possibles... pour vrai.

Si tu manques d'inspiration, demande à ton enseignant(e) ou à tes parents de t'aider.

Tu peux ensuite découper cette liste et l'afficher dans ta chambre pour ne jamais oublier tes plus grands rêves. Tu as toujours le droit de changer certains rêves si tu en as de nouveaux.

L'important étant d'avoir toujours des rêves à accomplir.



Ma liste de rêves à accomplir

ACTIVITÉ 4 :

MA LISTE DE RÊVES... DE BELLES FOLIES IMPOSSIBLES

Certains villageois répètent à Dunort que son rêve d'atteindre une étoile est impossible à réaliser puisque les étoiles sont beaucoup trop loin. Mais Dunort, lui, ne veut pas les croire.

Ma liste de belles folies à accomplir

Laisser aller ta belle folie et dresse maintenant une liste contenant jusqu'à 10 choses que tu voudrais pouvoir faire et/ou devenir. Cette fois-ci, n'inscrit que des rêves qui ont très peu de chance de se réaliser. Ils peuvent être drôles, gourmands ou extraterrestres. Par exemple :

- Nager dans une immense piscine de Jell-O.
- Lancer des éclairs avec les yeux.

Parce que de bien grandes choses sont nées d'idées qui paraissaient complètement impossibles aux yeux de tous!

Si tu manques d'inspiration, demande à ton enseignant(e) ou à tes parents de t'aider... ou regarde les 4 pages suivantes.



ACTIVITÉ 5 : QUAND LA RÉALITÉ DÉPASSE LA FICTION

Une foule d'inventions que l'on utilise ou connaît tous aujourd'hui proviennent d'idées qui paraissaient complètement loufoques ou irréalisables en vertu des connaissances et technologies de l'époque. En voici quelques-unes. Amuse-toi à en trouver d'autres!



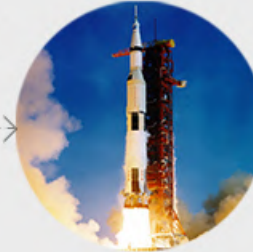
ACTIVITÉ 5 (SUITE)

ALLER SUR
LA LUNE
1953



Tintin - Objectif Lune
1953

16 ANS
plus tard



Apollo 11
1969

LA COMMANDE
VOCALE
1968



Hal 9000, l'ordinateur de 2001, L'Odyssée de l'Espace
1968

43 ANS
plus tard



La commande vocale
Siri, iPhone 4S, 2011

HOLOGRAMME
1977



Star Wars IV, Un nouvel espoir
1977

35 ANS
plus tard



Tupac à Coachella
en 2012

ACTIVITÉ 5 (SUITE)

RÉALITÉ AUGMENTÉE 1984



Les Lunettes de Schwarzy dans Terminator
1984

29 ANS
plus tard



Google Glass, 2013

QUANTIFICATION DE SOI 1987



Ordinateur embarqué de Robocop
1987

26 ANS
plus tard



Le bracelet Jawbone UP 24, 2013
qui mesure vos performances

ÉCRAN CONTRÔLABLE PAR LE MOUVEMENT 2002



Minority Report, Contrôler par le mouvement
2002

10 ANS
plus tard



Leap motion, 2012
Contrôler son ordinateur avec ses mains

ACTIVITÉ 5 (SUITE)

LA PROTHÈSE BIONIQUE 1980



La main de Luke Skywalker dans
Star Wars V, L'Empire contre-attaque, 1980

30 ANS
plus tard



Touch Bionics fabricant de prothèses
bioniques depuis 2010

LE GPS 1982



K2000, La voiture parlante
1982

18 ANS
plus tard



Les premiers GPS
en 2000

LA MONTRE CONNECTÉE 1982



La montre téléphone de David Hasselhoff dans K2000
1982

31 ANS
plus tard



La montre connectée
Galaxy Gear, 2013

ACTIVITÉ 6 : QU'EST-CE QU'UNE ÉTOILE?

Dunort est fasciné par les étoiles. Il n'est pas le seul. Quel fabuleux sentiment que celui de rêvasser sous les étoiles. Ces dernières charment depuis toujours. Mais, mis à part un minuscule point blanc dans le ciel, sais-tu ce qu'est vraiment une étoile? Les pages suivantes te renseigneront.

Quelques questions pour t'amuser!

Si tu étais une étoile, comment t'appellerais-tu? _____

Essaie de trouver un nom en lien avec la lumière que tu dégagerais ou ce que tu aurais comme mission.

- Par exemple : réchauffer les humains, guider les extraterrestres, etc.

Pourquoi t'appellerais-tu ainsi? _____

De quelle couleur serais-tu? _____



SOLEIL

Une étoile parmi tant d'autres

Le Soleil est une étoile, comme les milliers d'autres points lumineux que nous voyons scintiller dans le ciel nocturne. S'il paraît gigantesque, c'est que contrairement aux autres étoiles, il est situé très près de nous. Notre Soleil est en fait une étoile jaunâtre de taille moyenne, tout à fait ordinaire. S'il nous semble unique, c'est parce qu'il est notre étoile, celle qui nous éclaire et nous réchauffe. Sans sa précieuse énergie, notre planète serait une boule froide, sombre et sans vie. Comme toutes les étoiles, le Soleil finira un jour par s'éteindre. Il n'y a pourtant pas lieu de s'inquiéter... Il n'est rendu qu'à la moitié de sa vie et devrait continuer d'éclairer et de réchauffer la Terre pendant encore cinq milliards d'années !

Poids lourd

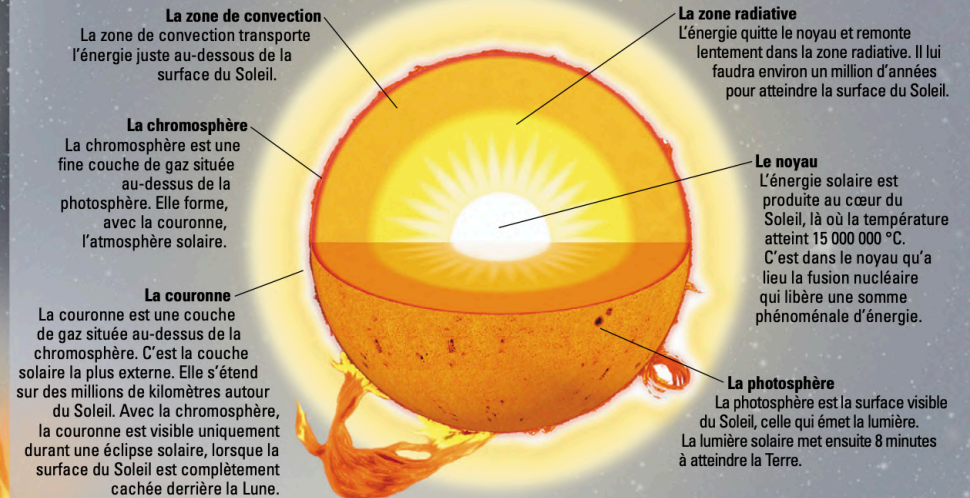
Le Soleil est de loin le corps le plus imposant du Système solaire. S'il était vide, il pourrait contenir plus d'un million de planètes de la taille de la Terre. À elle seule, notre étoile contient 99,8 % de la masse totale du Système solaire ! Même Jupiter, la plus grosse des huit planètes, paraît minuscule à ses côtés !

La fournaise solaire

Comme les autres étoiles, le Soleil est une énorme boule de gaz brûlants. Ces gaz sont principalement de l'hydrogène et de l'hélium. Au cœur du Soleil, où la température est la plus élevée, des réactions nucléaires se produisent constamment. Les atomes d'hydrogène subissent une pression et une température si élevées qu'ils se collent les uns aux autres et se transforment en hélium. Chaque seconde, plus de 600 millions de tonnes d'hydrogène sont ainsi converties en hélium. Ce phénomène, appelé fusion nucléaire, produit énormément d'énergie. Cette énergie met environ un million d'années à se déplacer jusqu'à la surface du Soleil, où elle est dégagee sous forme de chaleur et de lumière.

STRUCTURE DU SOLEIL

Si les astronomes n'ont jamais pu observer l'intérieur du Soleil, ils ont malgré tout réussi à déterminer sa structure en étudiant sa surface et les gaz qui l'entourent. Ainsi, notre étoile est constituée des couches suivantes :



ÉTOILES

Le fabuleux destin des étoiles

Il existe probablement autant d'étoiles dans l'Univers que de grains de sable sur toutes les plages du monde. Dans notre galaxie, la Voie lactée, elles sont plus de 200 milliards. Parmi ces étoiles, environ 6 000 peuvent être vues de la Terre à l'œil nu, 3 000 dans l'hémisphère Nord et 3 000 dans l'hémisphère Sud. Les étoiles sont de gigantesques boules de gaz brûlants. Tout comme notre Soleil, elles transforment les gaz qui les composent et produisent ainsi énormément d'énergie. Cette énergie s'échappe, entre autres, sous forme de lumière. C'est ce qui fait briller les étoiles. Un peu comme les humains, les étoiles naissent, vieillissent et meurent. Mais contrairement à nous, leur espérance de vie atteint des milliards d'années !

1. La nébuleuse

À l'intérieur de la nébuleuse, les gaz et les poussières se contractent sur eux-mêmes. Le centre de la nébuleuse devient alors très chaud.

2. La jeune étoile

Lorsque la température au cœur de la nébuleuse est suffisamment élevée, les gaz entament leur transformation. L'hydrogène est converti en hélium et la jeune étoile commence à briller.

3. L'étoile adulte

L'étoile passe presque toute son existence à briller en continuant de transformer tranquillement son hydrogène en hélium.

4. La géante rouge

Au bout de milliards d'années, lorsque l'étoile a épuisé l'hydrogène de son cœur, elle enfle et devient de 50 à 100 fois plus grande. C'est une géante rouge.

7. La naine noire

L'étoile éteinte est un astre mort appelé naine noire. Celle-ci est trop froide pour briller.

6. La naine blanche

Le noyau de la vieille étoile se contracte et rapetisse. L'étoile devient alors une naine blanche qui s'éteint doucement.

5. La nébuleuse planétaire

Avec le temps, les couches externes de la géante rouge se détachent et se dispersent dans l'espace. Elles forment alors une nébuleuse planétaire.

Vie et mort des étoiles

Les étoiles naissent dans les nébuleuses, d'immenses nuages cosmiques composés de gaz et de poussières. Les scientifiques surnomment les nébuleuses « pouponnières d'étoiles ». Les principales étapes de l'évolution d'une étoile moyenne, comme notre Soleil, sont illustrées ici.

Poussières d'étoiles

En explosant en supernova, l'étoile massive rejette dans l'espace toute la matière dont elle était constituée. Cette matière se retrouve incorporée aux gaz et aux poussières qui forment une nébuleuse, comme celle qui a donné naissance à notre Soleil. Ainsi, les plantes, les animaux, les montagnes, les objets et même l'air que nous respirons sont composés d'éléments minuscules provenant d'étoiles disparues...

Supernova et trou noir

Contrairement aux étoiles moyennes, comme le Soleil, qui s'éteignent doucement, les étoiles massives connaissent une fin spectaculaire. Elles terminent leur vie dans une explosion gigantesque appelée supernova. Après une supernova, une étoile massive peut s'écraser sur elle-même pour former un trou noir, une région de l'espace extrêmement dense et invisible. Un trou noir exerce une force d'attraction spectaculaire. Tel un gigantesque aspirateur cosmique, il engloutit à jamais tout corps céleste qui le frôle. Rien ne lui échappe : ni les gaz, ni les poussières ni même la lumière !

MÉTÉORES ET MÉTÉORITES

Des roches venues du ciel

Une étoile filante n'est pas une étoile qui file ! Il s'agit d'un météore, phénomène lumineux qui se produit lorsqu'une petite roche entre dans l'atmosphère terrestre. Des milliards de cailloux circulent ainsi dans l'espace. Ce sont de petits éclats d'astéroïdes ou des poussières de comètes. En se frottant contre l'air à plus de 100 000 kilomètres à l'heure, ces cailloux s'échauffent et s'enflamment ! Les plus gros d'entre eux s'écrasent parfois sur la Terre sans se consumer au complet. On les appelle alors des météorites. La plus grosse des 3 000 météorites retrouvées à ce jour est tombée en Namibie, en Afrique, il y a des milliers d'années. Elle mesure 2,5 mètres de long et pèse 55 tonnes, soit autant qu'une dizaine d'éléphants ! Toutes les météorites trouvées sont étudiées et précieusement conservées dans les musées et les universités. Avec les roches lunaires rapportées par les astronautes, elles sont les seuls matériaux extraterrestres dont nous disposons.

La fin des dinosaures

Les dinosaures ont disparu de la Terre il y a 65 millions d'années. Certains scientifiques croient que cette mystérieuse disparition serait due à l'impact d'une météorite tombée près de la péninsule du Yucatan, au Mexique. Cette immense roche venue du ciel se serait enflammée en traversant l'atmosphère et aurait provoqué d'énormes incendies en tombant sur terre. De la fumée et des nuages de cendres se seraient alors répandus sur plus de la moitié du globe. En plongeant de grandes régions dans l'obscurité, la collision aurait privé les plantes de la lumière du Soleil nécessaire à leur croissance. Ainsi privés de nourriture, de nombreux animaux, dont les dinosaures, seraient alors morts de faim.



Le cratère le mieux préservé

Le célèbre Meteor Crater a été créé par l'impact d'une météorite tombée dans le désert de l'Arizona, aux États-Unis, il y a environ 50 000 ans. En étudiant cette cicatrice mesurant 1,2 km de diamètre et 175 m de profondeur, les scientifiques ont déduit qu'une météorite de plus de 100 000 tonnes était responsable. Le Meteor Crater est le plus récent des cratères terrestres connus, et un des mieux préservés grâce à l'absence de pluie dans la région désertique où la météorite est tombée.

La Terre grossit !

Chaque année, au moins 40 000 tonnes de petites météorites tombent sur la Terre ! Comme ces poussières sont trop légères pour atteindre une grande vitesse, elles ne s'enflamment pas en entrant dans notre atmosphère. La Terre grossit ainsi de plus de 100 tonnes chaque jour grâce à la matière qu'elle « balaie » en voyageant dans l'espace !

RECETTE 7 : À TES COULEURS!

Voici une image tirée du livre. Amuse-toi à la colorier.
Tu as le choix de 2 façons : tu peux tenter de la faire la plus identique possible à l'originale
ou bien d'inventer de nouvelles couleurs!



ACTIVITÉ 8 : CHAMPIONNES ET CHAMPIONS DES MOTS

Le livre contient un certain nombre de mots que tu vois peut-être moins souvent. Sais-tu ce qu'ils veulent dire? Relie chaque mot à sa définition. Le corrigé se trouve à la fin du document.

Persévérant	Être prêt à affronter quelque chose
Naïf	Objet dans un champ pour éloigner les oiseaux
Inépuisable	Quand on a un doute sur le bon fonctionnement
Épouvantail	Quelqu'un ayant tendance à tout croire
Intergalactique	Situé entre les galaxies (ou d'une galaxie à l'autre)
Être repéré	Être convaincu de quelque chose
Manigancer	Machine ayant une fonction particulière (par exemple : un moyen de transport)
Engin	Qui n'abandonne jamais, Infatigable
Paré	Qui n'a pas de fin ni de limite (qui est abondant et productif)
Moteur enclenché	Se faire remarquer, se faire voir
Être persuadé	Comploter, préparer secrètement un plan
Quelque chose qui cloche	Mettre en marche, démarer

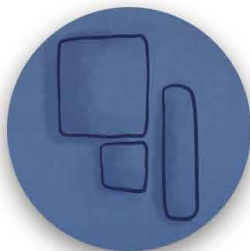
ACTIVITÉ 9 : CHERCHE ET TROUVE



Sauras-tu trouver les 10 objets ci-dessous dans le livre?

Fais vite! Peut-être que Dunort et Lalouche en cacheront quelques-uns avant que tu ne parviennes à les trouver!

Bonne quête!



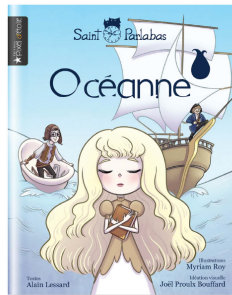
ACTIVITÉ 8 : CORRIGÉ



- | | |
|--------------------------|---|
| Persévérant | Être prêt à affronter quelque chose |
| Naïf | Objet dans un champ pour éloigner les oiseaux |
| Inépuisable | Quand on a un doute sur le bon fonctionnement |
| Épouvantail | Quelqu'un ayant tendance à tout croire |
| Intergalactique | Situé entre les galaxies (ou d'une galaxie à l'autre) |
| Être repéré | Être convaincu de quelque chose |
| Manigancer | Machine ayant une fonction particulière (par exemple : un moyen de transport) |
| Engin | Qui n'abandonne jamais, Infatigable |
| Paré | Qui n'a pas de fin ni de limite (qui est abondant et productif) |
| Moteur enclenché | Se faire remarquer, se faire voir |
| Être persuadé | Comploter, préparer secrètement un plan |
| Quelque chose qui cloche | Mettre en marche, démarer |

Éditions pixel d'étoile

De l'imaginaire en mots : des récits colorés à la fois hilarants et porteurs de messages positifs

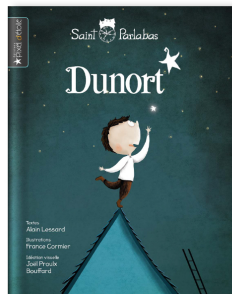


Public cible : 7 à 10 ans

Découvrez la fabuleuse histoire d'Océanne, une enfant sourde et muette dont on raconte qu'elle aurait le cœur fait d'eau et de sel.

Inconsolable, elle verse des larmes depuis sa naissance. À tel point que ses pleurs menacent d'engloutir le village de Saint-Parlabas. Seule une mystérieuse boîte à musique parvient à la consoler. Contient-elle son destin?

Heureusement, Océanne peut compter sur un ami qui l'aidera à comprendre toute la magie qui se cache en elle...



Public cible : 7 à 10 ans

Dunort rêve de tenir une étoile dans ses bras. Courageux, il tente de mille et une façons d'en atteindre une.

Or dans son village, on lui répète que c'est impossible, que les étoiles sont beaucoup trop loin.

Heureusement qu'il a Cassiopée, sa meilleure amie. La seule à croire en lui.

Parce que chaque étoile contient un rêve...



Public cible : Ado et adulte

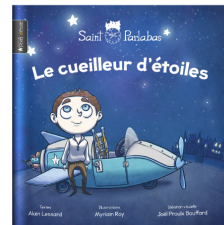
Un enfant rêve de tenir une étoile dans ses bras.

Une jeune fille pleure à en inonder les rues.

Et si la magie existait? Pas celle à coup de baguette, mais plutôt celle qui n'est visible que pour ceux qui veulent bien la voir...

À Saint-Parlabas, des destins se ficellent, d'autres se croisent. On ne cherche pas la clé du bonheur, on sait que la porte est ouverte.

Saint-Parlabas s'inscrit dans la tradition du conte québécois. S'y mélangent l'humour, l'absurde, l'émerveillement et le drame, pour ainsi former des histoires à la fois hilarantes et touchantes.



Dunort a une nouvelle idée pour attraper une étoile : construire sa propre fusée.

Que découvrira-t-il au bout de cette périlleuse aventure?

Thèmes abordés :

- Croire en soi
- Croire en ses rêves
- Persévérance

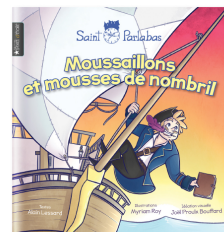


Cassiopée aimerait par-dessus tout se transformer en papillon, mais elle n'y parvient pas.

Jusqu'où l'amènera sa quête?

Thèmes abordés :

- Découvrir l'extraordinaire en soi
- Générosité
- Écoute



Et si l'imagination était la plus grande des libertés?

Il suffit parfois de fermer les yeux pour que tout prenne vie.

Thèmes abordés :

- Le pouvoir de l'imagination
- Goût de l'aventure et de l'inconnu
- Voir le beau côté des choses



Ben croit qu'il est brisé.

Jusqu'au jour où il reçoit un loupe magique pour superhéros en devenir.

Que lui permettra-t-elle de découvrir?

Thèmes abordés :

- Confiance en soi
- Ouverture aux autres
- Le superpouvoir en chacun de nous

Public cible : 4 à 7 ans

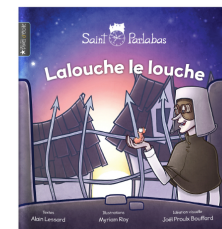


La commère est en colère contre le maire de Saint-Parlabas. Pour se venger, elle lui prépare une tarte à la... vieille chaussette mouillée.

Mais se fera-t-elle prendre à son propre jeu?

Thèmes abordés :

- Réconciliation
- Amitié
- Pardon



Lalouche est le gardien de Saint-Parlabas. Malheureusement, on se moque de lui parce qu'il louche.

Or une toute petite chenille changera sa vie.

Thèmes abordés :

- Transformer faiblesses en forces
- Intimidation
- Solidarité



Une rencontre entre Lavie, Lamort et un enfants aux grands rêves.

Et si c'était Lamort qui en ressortait transformé?

Thèmes abordés :

- Être soi-même
- Résilience
- La beauté en soi

Merci de votre confiance!



65, 151^e Rue
Saint-Georges (QC)
G5Y 5J4

Téléphone : 418 222-2174

Courriel : info@pixeldetoile.com

Site web et boutique en ligne : pixeldetoile.com